Metodický list

od katalogodpadů

Třídění odpadu pro školy · Cíl hodiny, časový plán a průběh na jedné A4. K založení do přípravy.

CÍL HODINY
Žák zařadí běžný odpad z domácnosti do správného proudu a umí říct, proč tam patří.

Níže je scénář na jednu vyučovací hodinu (45 minut). Tematicky sedí do průřezového tématu Environmentální výchova, na prvním stupni do prvouky, na druhém do přírodopisu nebo občanské výchovy.

Průběh hodiny (45 minut)

1. **Příprava (2 min).** Otevřete hru na interaktivní tabuli a zapněte Režim tabule — tlačítkem v hlavičce hry se zvětší písmo i cílová tlačítka tak, aby na ně viděla i zadní lavice.
2. **Rozehřátí — Junior (5 min).** Pět kontejnerů: plast, papír, sklo, bioodpad, směsný odpad. Odpovídá celá třída zvednutím ruky, u tabule klikne ten, koho vyvoláte.
3. **Hlavní část — Standard (15 min).** Jedenáct cílů, navíc kovy, nápojové kartony, textil, sběrný dvůr, zpětný odběr a speciální odběr. Rozdělte třídu na dvě družstva, která se u tabule střídají po kolech; skóre a hvězdičky na konci kola udělají výsledek za vás.
4. **Rozbor (10 min).** U každé odpovědi je jedna věta vysvětlení a odkaz Přečíst víc na podrobný návod v katalogu. Zastavte se u věcí, kde třída chybovala — přesně tam je učivo, zbytek už děti uměly.
5. **Opravné kolo (5 min).** Na konci kola se vypíše seznam Co ti nesedlo a tlačítko opravného kola přehraje jen ty věci, které třída netrefila. Tohle je ta část, po které si to žáci zapamatují — nepřeskakujte ji.
6. **Pro rychlé a pro starší (volitelně).** Obtížnost Expert přidá po správném zařazení druhou otázku: jestli jde o odpad kategorie O (ostatní), nebo N (nebezpečný). Tady se dá navázat na katalogová čísla a vysvětlit, proč u některých položek vyhláška píše hvězdičku.

Obtížnosti a pro koho jsou

Junior 1.–3. třída
5 kontejnerů, krátké názvy

Standard 4.–9. třída
11 cílů včetně sběrného dvora a zpětného odběru

Expert 2. stupeň a SŠ
navíc otázka na kategorii O/N a katalogové číslo

Co je potřeba

Interaktivní tabule nebo počítač s projektorem a připojení k internetu; nic se neinstaluje. Bez zařízení se hodina odehraje s kartičkami a pracovním listem z téhle sady.

- Zdarma, bez registrace a bez přihlašování
- 99 věcí k roztřídění ze skutečného katalogu
- Jedno kolo je 10 otázek, zhruba pět minut
- Běží v prohlížeči, nic se neinstaluje

Na co třídu upozornit

Barvu kontejneru určuje obec, ne vyhláška. U kovů a nápojových kartonů se to liší doslova o ulici — někde mají vlastní nádobu, jinde se sbírají společně s plasty. Hra se proto ptá, do jakého proudu odpad patří, ne jakou má víko barvu. Než pustíte hru, vyplatí se zjistit, jak to má vaše obec, a rozdíl s třídou pojmenovat; je to nejčastější zdroj sporů u tabule.

Sběrný dvůr a zpětný odběr nejsou totéž. Zpětný odběr zajišťují výrobci a prodejci (elektro, baterie, pneumatiky) a odevzdáte ho v obchodě; sběrný dvůr provozuje obec. Děti to slévají dohromady a hra to pozná.

Co zadat po hodině

- **Kartotéka.** Každá správně zařazená věc odemkne kartu. Sbírka se ukládá jen do prohlížeče, ve kterém se hrálo, takže domácí úkol „doplň si kartotéku" funguje bez účtu i bez odevzdávání.
- **Katalog.** V sekci Kam to patří najdou žáci ke každé věci rozbor, kam patří a proč — použitelné i jako zdroj do referátu.

Co je ještě v téhle sadě

- **Pracovní list** 20 věcí k zatřídění, odpovídá se číslem koše. Junior (5 košů) i Standard (11 cílů).
- **Plakát barev kontejnerů** Přehledová tabulka, co do kterého kontejneru patří. A4 i A3, na zeď.
- **Kartičky k vystřižení** 24 kartiček na dvou A4 a řešení na samostatném listu. Nejsilnější na prvním stupni.
- **Diplom k vyplnění** Prázdný diplom k vypsání rukou — pro třídu i pro jednotlivce. Nic se nikam neodesílá.

Hra: Kam to patří?

Partner projektu DOPNER SPECIALISTÉ NA ODPADOVÉ NÁDOBY